

Nama :	NPM:	Kelas:
--------	------	--------

A. Tuliskan jawaban yang tepat pada lembar jawaban berikut! [Total : 50 poin]

1.	6.	11.	16.	21.
2.	7.	12.	17.	22.
3.	8.	13	18.	23.
4.	9.	14.	19.	24.
5.	10.	15.	20.	25.

1. Jika suatu instruksi ingin mengakses sebuah memory tetapi memory tersebut sedang digunakan oleh instruksi lain, maka keadaan yang demikian dapat disebut...
 - a. Data hazard
 - b. Structure Hazard
 - c. Control Hazard
 - d. Bukan salah satu opsi di atas

2. Diketahui program assembly berikut dijalankan pada komputer MIPS pipeline standar


```
lw $t2, 4($t1)
add $t3, $t2, $t1
```

 Program di atas dapat menyebabkan ...
 - a. Data hazard
 - b. Structure Hazard
 - c. Control Hazard
 - d. Bukan salah satu opsi di atas

3. Solusi dengan pendekatan modifikasi hardware yang paling efektif untuk mengatasi masalah pada soal nomor 2...
 - a. Stall
 - b. Memisah data memory dan program memory menjadi 2 hardware yang berbeda
 - c. Bypassing / forwarding
 - d. Merevisi program untuk meminimalkan stall

4. Setiap instruksi assembly AVR akan diubah menjadi format binary sepanjang..... byte
 - a) 1
 - b) 2
 - c) 8
 - d) 16

5. Pointer (register) yang dapat digunakan untuk mengakses program memory AVR adalah.....
 - a) X,Y,Z
 - b) Y,Z
 - c) Z
 - d) SPH:SPL

Nama :	NPM:	Kelas:
--------	------	--------

6. Instruksi AVR berikut yang melibatkan operasi stack ketika dieksekusi adalah..
- a) rjmp
 - b) out
 - c) ret
 - d) sei
7. Instruksi AVR berikut yang tidak memerlukan akses memory adalah..
- a) push
 - b) st
 - c) lpm
 - d) dec
8. Untuk mengambil sinyal masukan dari luar AVR, dapat dilakukan dengan instruksi ..
- a) ldi
 - b) out
 - c) in
 - d) st
9. Untuk mengimplementasikan suatu task berikut diperlukan perintah :
 RAM[X+] = R16
- a) st
 - b) mov
 - c) ld
 - d) pop
10. Apakah fungsi directive “.equ” pada pemrograman asembly AVR ?
- a) Memberikan tanda code segmen
 - b) Memberikan tanda AVR tipe manakah yang digunakan
 - c) Mendefinisikan alamat program yang ditulis setelahnya
 - d) Mendefinisikan konstanta

Pertanyaan 11 s/d 12 mengacu pada setting LCD berikut ini:

PORTB = 8-bit data

PORTA.0 = E

PORTA.1 = RS

PORTA.2 = R/W

11. Diberikan kode program seperti berikut :

```
sbi PORTA, 1
ldi PB,0x0C
out PORTB,PB
sbi PORTA, 0
cbi PORTA, 0
```

Nama :	NPM:	Kelas:
--------	------	--------

Kode di atas digunakan untuk :

- a) Setting function (panjang data, jumlah baris LCD, font type)
- b) Setting display (display, cursor, blink)
- c) Setting entry mode
- d) Menulis karakter ke LCD

12. Manakah instruksi berikut yang **tidak** relevan untuk menampilkan karakter ‘C’ di kanan bawah LCD dengan ukuran 2 x 16 karakter?

- a) sbi PORTA, 1
ldi r16, 67
out PORTB, r16
- b) cbi PORTA, 1
ldi r19, 3
out PORTB, r19
- c) cbi PORTA, 1
ldi r18, \$38
out PORTB, r18
- d) cbi PORTA, 1
ldi r20, \$CF
out PORTB, r20

13. Diantara interrupt berikut yang memiliki prioritas tertinggi adalah ?

- a) External Interrupt 0
- b) External Interrupt 1
- c) Reset
- d) Timer Interrupt 0

14. Register berikut yang perlu di-setting ketika akan mengaktifkan external interrupt adalah

- a) TCCR
- b) MCUCR
- c) OCR
- d) TIMSK

15. Jika kita ingin menggunakan external interrupt pada ATMega8515 dengan trigger sebuah button, maka kita dapat menyambungkan button tersebut pada AVR

- a) PIND.0 atau PIND.1
- b) PIND.1 atau PIND.2
- c) PIND.2 atau PIND.3
- d) PIND mana saja

16. Pengaturan mode external interrupt baik untuk aktif rising edge atau falling edge diatur pada register.....

- a) GICR
- b) MCUCR
- c) TCCR
- d) TIMSK

Nama :	NPM:	Kelas:
--------	------	--------

17. Berikut pernyataan yang benar adalah ...
- Timer interrupt memerlukan sinyal dari luar untuk aktif
 - Untuk menggunakan external interrupt harus diatur terlebih dahulu clock interruptnya
 - Setting timer interrupt maupun external interrupt harus disertai dengan perintah “sei”
 - External interrupt hanya bisa diaktifkan dengan trigger button
18. Pada timer interrupt, register yang berfungsi sebagai counter (penunjuk jarum stopwatch) adalah ...
- TCCR
 - OCR
 - TCNT
 - TIFR
19. Pada timer interrupt, register yang berfungsi sebagai penanda terjadinya interrupt adalah ...
- TCCR
 - TIMSK
 - TCNT
 - TIFR

Pertanyaan 20 s/d 25 mengacu pada potongan program berikut ini:

```

ldi r16, (1<<CS01) | (1 <<CS00)
out TCCR0,r16
ldi r16,1<<OCF0
out TIFR,r16
ldi r16,1<<OCIE0
out TIMSK,r16
ldi r16,0b10001000
out OCR0,r16
ser r16
out DDRB,r16
sei

```

20. Jenis timer yang digunakan dalam program di atas adalah ...
- Timer Overflow 0
 - Timer Overflow 1
 - Timer Compare 0
 - Timer Compare 1
21. Jika nilai TIMSK diberikan nilai 0b10011001, maka timer interrupt yang aktif ada sebanyak
 - 2
 - 3
 - 4
 - 5

Nama :	NPM:	Kelas:
--------	------	--------

22. Frekuensi timer yang digunakan dalam program di atas adalah ...
- Frekuensi AVR / 8
 - Frekuensi AVR / 64
 - Frekuensi AVR / 256
 - Frekuensi AVR / 1024
23. Jika baris pertama pogram di atas diubah menjadi
ldi r16, (1<<CS00) | (1 <<CS02) maka frekuensi timer sekarang ...
- 4 kali lebih cepat dari frekuensi semula
 - 16 kali lebih cepat dari frekuensi semula
 - 4 kali lebih lambat dari frekuensi semula
 - 16 kali lebih lambat dari frekuensi semula
24. Dari program di atas register yang tidak digunakan oleh timer overflow adalah...
- TCCR0
 - TIFR
 - TIMSK
 - OCR0
25. Dari program di atas PORTB digunakan untuk keperluan....
- Counter timer interrupt
 - Comparator pada timer
 - Mengambil sinyal input ke dalam AVR
 - Mengeluarkan sinyal output dari AVR

B. Analisis program 1. Jawablah pertanyaan-pertanyaan berikut dengan singkat dan jelas [10 poin]

Perangkat	Warna	Koneksi AVR	Code Engine
LED0	Merah	PORTA.0	.include "m8515def.inc" .def sem = r17 .def temp = r18 .def button = r19 rjmp (i) READ_BUTTON: in button, PIND cpi button, 0 breq READ_BUTTON ret START: ldi r16,low(RAMEND) out SPL,r16 ldi r16,high(RAMEND) out SPH,r16
LED1	Merah	PORTA.1	ldi sem,(ii) out DDRA, sem ldi sem,(iii) out DDRD, sem
LED2	Merah	PORTA.2	
LED3	Merah	PORTA.3	
LED4	Hijau	PORTA.4	
LED5	Hijau	PORTA.5	
LED6	Hijau	PORTA.6	
LED7	Hijau	PORTA.7	
Button0	-	PinD.0	
Button1	-	PinD.1	
Button2	-	PinD.2	
Button3	-	PinD.3	