

## **Praktikum Pertemuan 12**

### **Specifying Control: Component Diagram**

Tujuan Instruksi Khusus (TIK)

Kompetensi Umum:

1. Mampu membuat Component Diagram

Kompetensi Khusus

2. Mampu menjelaskan tentang fungsi Component diagram.
3. Mampu mendefinisikan Component dalam kasus yang diberikan
4. Mampu membuat UML Component Diagram sesuai dengan narasi/deskripsi sistem perusahaan secara utuh.

**Daftar Isi**

I. Materi Praktikum ..... 3

II. Prosedur Praktikum ..... 4

    2.1 Membuat Componen diagram..... 4

    2.2 Menambahkan Paket ..... 4

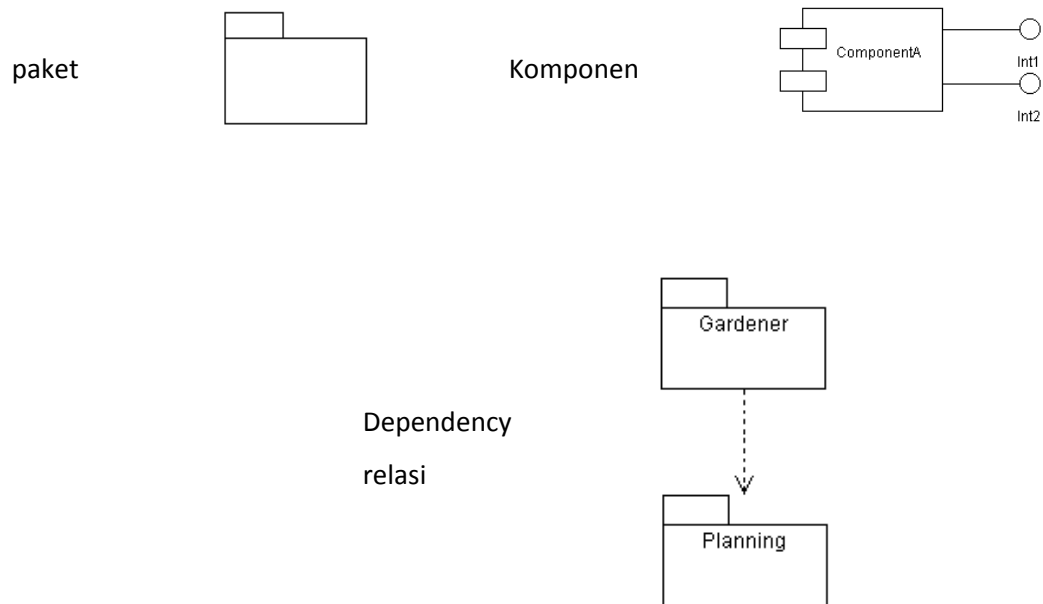
Contoh Kasus ..... 5

Referensi ..... 6

## I. Materi Praktikum

Modul Kuliah pertemuan 12.

Komponen dari Component Diagram yaitu:




Gambar 12. 1 Notasi Component diagram

Component diagram merupakan gambaran secara fisik dari model yang sedang dibangun.

Componen Diagram menunjukkan dari organisasi dan keterikatan dari komponen-komponen perangkat lunak, meliputi komponen-komponen source code, komponen-komponen code biner, dan komponen-komponen executable. Keterikatan antar komponen merupakan ikatan hubungan antara komponen-komponen dengan interface terhadap komponen-komponen yang lain.

## II. Prosedur Praktikum

### 2.1 Membuat Componen diagram

1. Klik kanan pada package → New → Component Diagram → beri nama pada component diagram yang baru dibuat. Maka akan muncul icon  di browser.








Gambar 12. 2. Icon component Diagram muncul di browser

### 2.2 Menambahkan Paket

1. Pilih icon paket dalam toobar
2. Click pada Component Diagram dimana paket diinginkan.

Penambahan elemen model yang lain dapat dilakukan dengan cara sama seperti diatas seperti menggunakan:

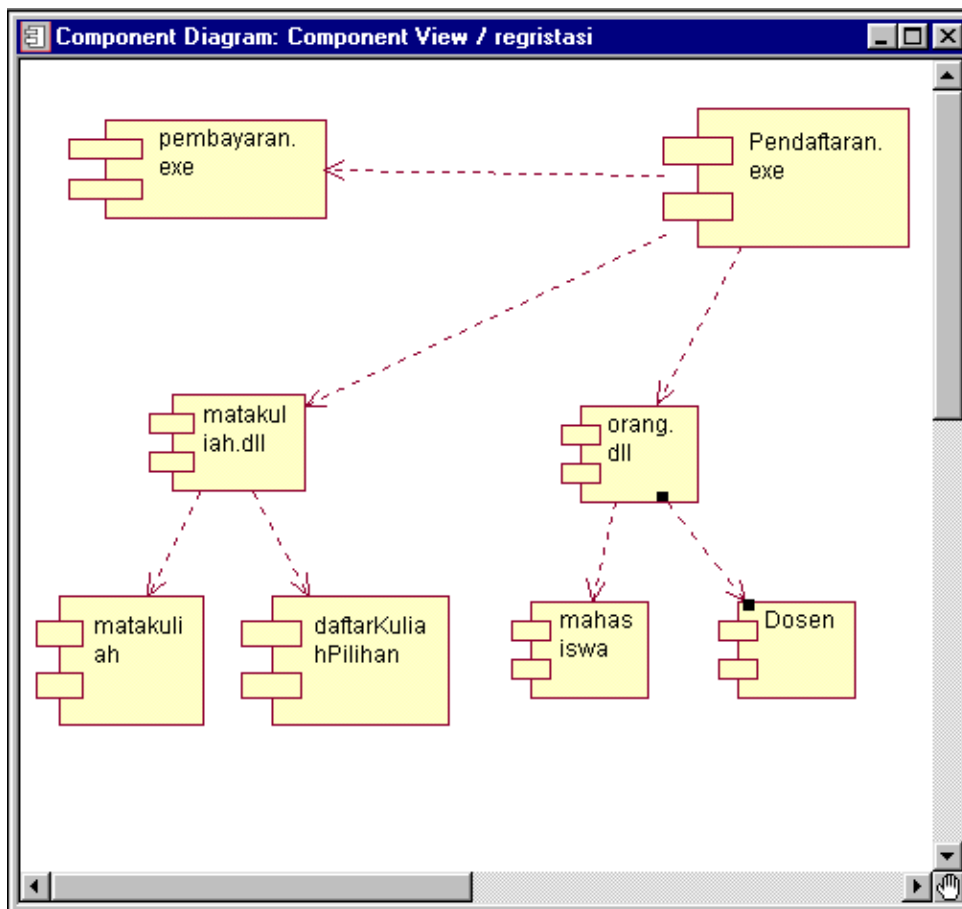
- icon  untuk component
- icon  untuk paket body
- icon  untuk task body
- icon  untuk main program
- icon  untuk subprogram.

## Contoh Kasus

Dari Kasus pertemuan 6, buatlah Component diagram untuk Registrasi sebagai berikut:

Component diagram menggambarkan pengorganisasian dan keterkaitan dari komponen perangkat lunak . component dapat berupa:

1. source code component
2. run time component
3. executable component



Gambar 12. 3 State Diagram Buka Menu

## Referensi

1. Boggs, Wendy. dan Boggs, Michael . 2002. *UML with Rational Rose*. Sybex Inc: Alameda. (BB).
2. Quatrani, Terry. 2002. *Visual Modeling With Rational Rose*, Addison Wesley. (Q).