

Nama: _____

Proses Desain Interaksi

Memahami proses desain interaksi berdasarkan pengalaman

Metode Instruksional: THINK – PAIR - SHARE

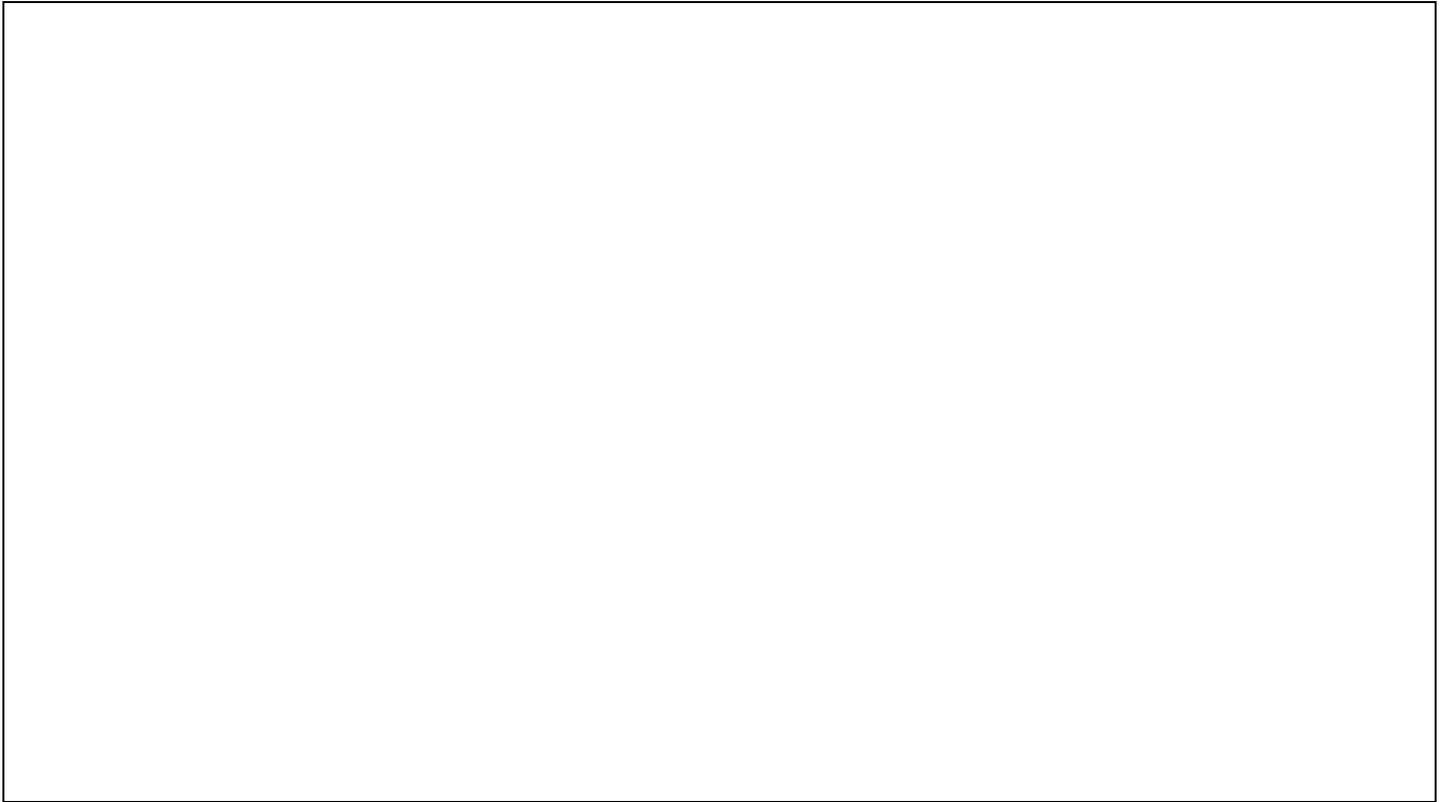
Dalam beberapa pertemuan sebelumnya, kita telah mempelajari banyak ide, pendekatan, dan teori tentang desain interaksi. Tapi, apakah itu berarti kita sudah melakukan desain interaksi? Apa sebenarnya yang termasuk dalam proses desain interaksi?

Untuk mendapatkan gambaran tentang aktivitas dasar dalam proses desain interaksi, pada lembar kerja ini teman-teman diminta untuk mendesain sebuah *travel planner* pribadi. *Travel planner* ini akan kalian pakai untuk merencanakan rute perjalanan, mengecek keperluan pembuatan visa, memesan tiket, dan sebagainya.

1. Pada jenis *device* apakah aplikasi ini akan bekerja yang paling cocok dengan keperluanmu? Sertakan alasannya.

2. Buatlah daftar *user experience and usability goals* dari sistem *travel planner* tersebut.

3. Buatlah sketsa dari halaman utama dan minimal satu halaman lainnya dari *travel planner* tersebut. Tunjukkan fungsi utama yang dimiliki dan jelaskan rancanganmu bagaimana sistem tersebut akan terlihat dan terasa oleh user. Buat dalam waktu 10 menit.



4. Selama 5 menit, lakukan refleksi tentang apa yang sudah kamu lakukan selama perancangan *travel planner* tersebut. Apa yang kamu lakukan pertama kali? Apakah kamu punya pengalaman tertentu yang mendasari desain yang kamu rancang? Proses apa saja yang sudah kamu lalui?

