

Tugas Pertemuan 2

Tugas 2 TEKNIK PERANGKAT LUNAK

Soal:

1. Jelaskan, apa yang dimaksud dengan pemodelan visual. Apa kriteria model yang baik?
2. Apakah yang dimaksud dengan *round-trip engineering*? Bedanya dengan *reverse engineering*?
3. Jelaskan secara singkat kegunaan dari masing-masing diagram di bawah ini
 - *Use Case Diagram*
 - *Class Diagram*
 - *Activity Diagram*
 - *Collaboration Diagram*
 - *Sequence Diagram*
 - *Statechart Diagram*
 - *Component Diagram*
 - *Deployment Diagram*
4. Sebutkan komponen dari *Use Case Diagram*.