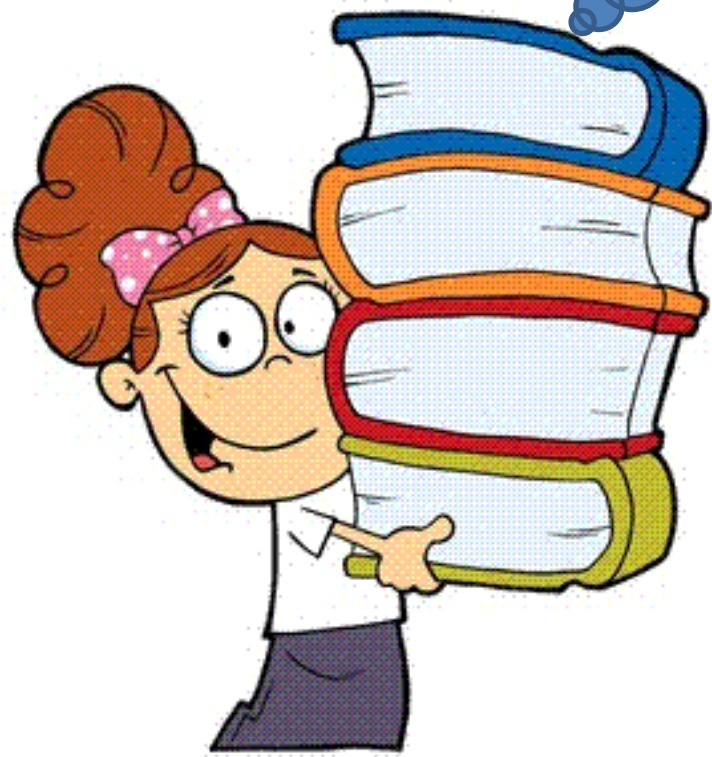


UML

USE CASE DIAGRAM

"Get your team up to speed on these requirements so that you can all start designing the system." Happy Monday



READING DOCUMENT REQUIREMENT



The requirements are still a little fuzzy, and they are all written in the language of the user confusing and ambiguous natural language rather than in a language that your system stakeholders can easily understand. [Verbosity, Ambiguity, Confusion: Modeling with Informal Languages](#)"



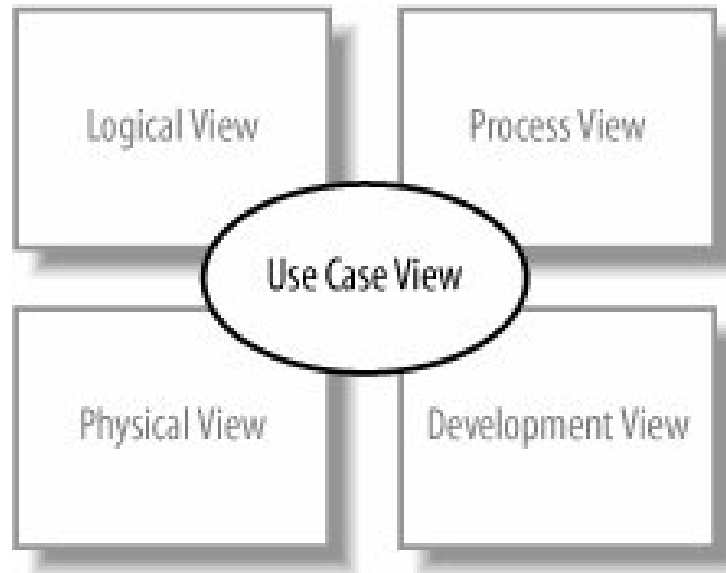
Use Case



Use cases affect every other facet of your system's design; they capture what is required and the other views on your model, then show how those requirements are met

Mempengaruhi setiap aspek lain dari desain sistem, menangkap apa yang diperlukan, merupakan tampilan bentuk lain pada model, kemudian menunjukkan bagaimana persyaratan dipenuhi

Use Case



- Because use cases are your system's functional requirements, they should be the first serious output from your model after a project is started. After all, how can you begin to design a system if you don't know what it will be required to do?

Use Case

- Mendorong pendefinisian awal kebutuhan user pada awal proyek pengembangan .
- Kurangnya pemahaman pada proyek akan mempengaruhi biaya yang dikeluarkan. Penemuan kebutuhan diawal pengembangan akan memperkecil biaya dibandingkan jika masalah ditemukan pada akhir proyek

Capturing a System Requirement

- **Requirement A.1**

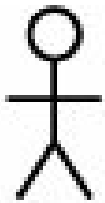
content management system akan memungkinkan administrator untuk membuat account blog baru, memberikan informasi pribadi dari blogger baru, diverifikasi menggunakan author credentials database.

- Berdasarkan requirement diatas kita bisa melakukan identifikasi siapa saja di luar sistem yang berinteraksi dengan sistem. Mereka ini di sebut dengan Aktor.

Outside Your System: Actors

- **Requirement A.1**

mengandung aktor Administrator yang berinteraksi dengan sistem untuk membuat akun blog



Administrator



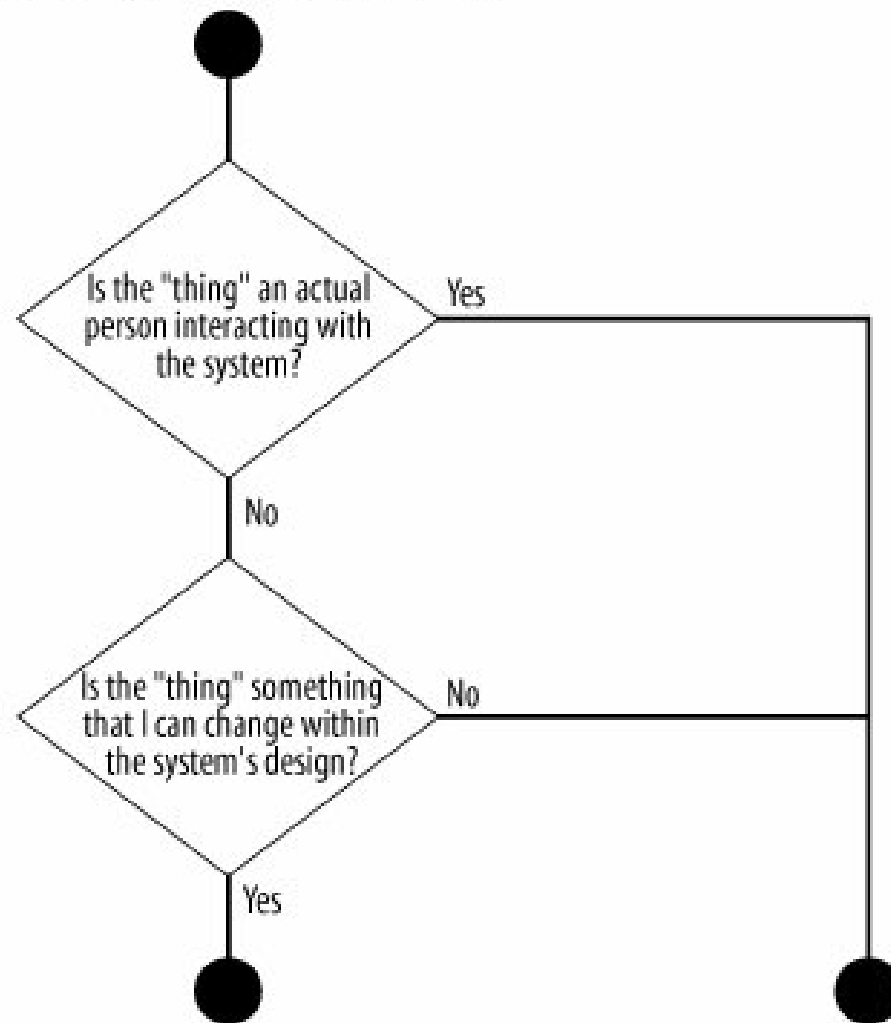
Administrator berinteraksi dengan sistem untuk membuat akun blogger baru. Administrator berinteraksi dengan sistem dan bukan merupakan bagian dari sistem, sehingga Administrator didefinisikan sebagai aktor.

Identifikasi actor

- Untuk memutuskan apakah ini sebuah aktor atau tidak cukup rumit dan merupakan sesuatu yang harus dipelajari berdasarkan pengalaman.
- Aktor tidak harus orang. Pada aplikasi B2B aktor bisa berupa sistem lain.

Here are a couple of questions to ask yourself when trying to identify an actor

Identify a "thing" from your requirements



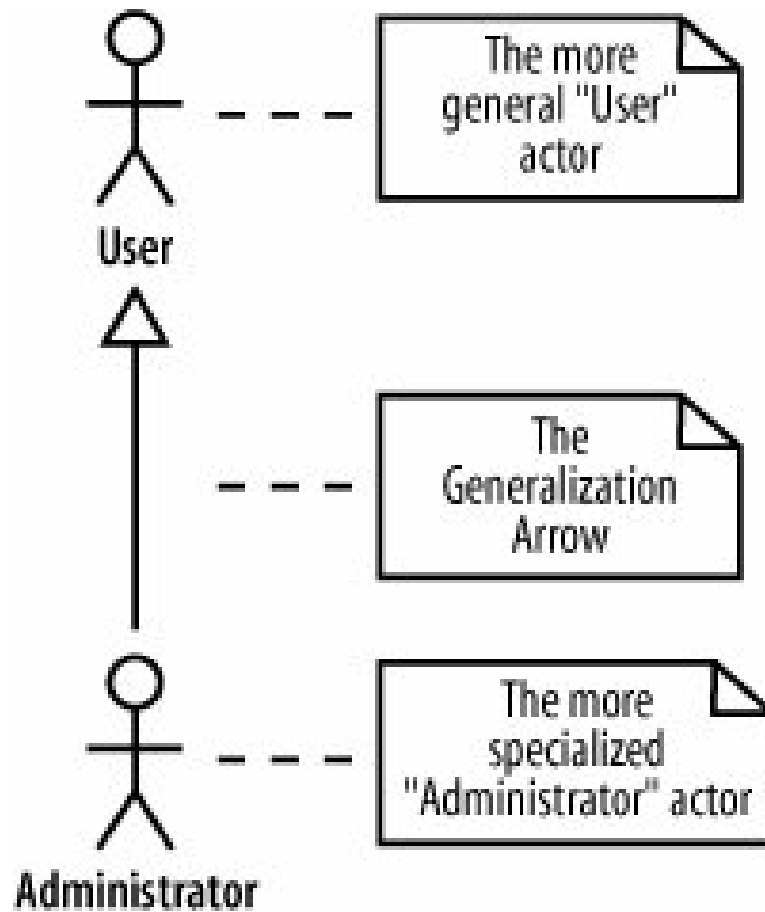
The "thing" is *probably not* an actor. Anything that you can affect and have some control over when designing your system is likely to be considered a part of your system.

The "thing" is *probably* an actor. Be careful when it comes to people; some people can be considered part of your system.

Menyempurnakan Aktor

- Aktor Administrator adalah user khusus dimana menunjukkan bahwa seorang administrator dapat melakukan apapun yang user biasa dapat lakukan. Hal ini yang di sebut generalisasi digambarkan sebagai berikut

Showing that an administrator is a special kind of user



Use Cases

A use case in UML is drawn as an oval with a name that describes the interaction that it represents



- Merupakan Case (Kasus = Kejadian = Pekerjaan) apa yang dilakukan oleh sistem dari aktor yang bersangkutan.
- Sebuah model yang menggambarkan kebutuhan fungsional system

Manfaat model Use Case

- Digunakan untuk berkomunikasi dengan end user dan domain expert
 - Menyediakan buy-in pada tahap awal pengembangan system
 - Memastikan pemahaman yang tepat tentang requirement/kebutuhan system
- Digunakan untuk mengidentifikasi
 - Siapa yang berinteraksi dengan system dan apa yang harus dilakukan system
 - Interface yang harus dimiliki system
- Digunakan untuk verifikasi
 - Semua requirement yang telah dicapture
 - Tim pengembang memahami requirement

What Makes a Good Use Case?

- Experience will help you determine when you have a good use case, but there is a rule of thumb that can be used to specify a use case:
 - A use case is something that provides some measurable result to the user or an external system.
 - Any piece of system behavior that meets this simple test is likely to be a good candidate for a use case.

Communication Lines

- Merupakan garis komunikasi untuk menunjukkan partisipasi use case ke actor

The login use case interacts with three actors during its execution

